

Séquences à 4^e couleur

Toute séquence où l'ouvreur a nommé une nouvelle couleur sur le changement de couleur du répondant est une séquence à 4^e couleur.

Dans notre système, comment interpréter la redemande de l'ouvreur dans une nouvelle couleur ?

■ Dans presque toutes les séquences à 4^e couleur l'ouvreur est 5-4. Il existe 3 exceptions :

O	E
1♣	1♦
1♥	

Normalement 5-4 possible
4441 15H+
court à carreau.
(Avec 12-14H → 1sa)

O	E
1♦	1♠
2♣	

Normalement 5-4.
Possible 4441 15H+
court à pique.
(Avec 12-14H → 1sa)

O	E
1♦	1♥
1♠	

Possible avec seulement
4♦ + 4♠.
Car le répondant peut
avoir 4♥ + 4♠ jeu faible.

En outre...

■ Si le répondant a 6 cartes en majeure il a au moins 12H (avec 3-11H il fait un Texas à 2♦ / 2♥ sur 1♣ / 1♦).

Corollaire dans les séquences à 4^e couleur.

O	E
1♣	1♥
1♠	2♥
	3♥

Si le répondant répète sa majeure sans saut il a 5 cartes et 10-11H.

2♥ = 5 cœurs 10-11H (sans 4 piques, sans fit intéressant à trèfle, sans l'enchère de 2sa)

Si le répondant répète sa majeure à saut il a 6 cartes et 15H+

3♥ = 6 cœurs bonne main au moins 15H (2♦ avec 6 cœurs 12-13H).

De même après ouverture de 1♣, 1♦ suivi de 3♦ montrerait au moins 15H (1♣-3♦ avec 9-11H)

■ Sur l'ouverture de 1♣, si le répondant dit 1♥ ou 1♠ avec un bicolore majeur, il a au moins 10H.

Si le répondant dit 1♦ avec 4 cœurs ou 4 piques il a au moins 10-11H (6♦ ou 54 court à ♠/♥)

Corollaire dans les séquences à 4^e couleur.

Si le répondant fitte la majeure de l'ouvreur après 1♣-1♦ ou 1♣-1♥ il a au moins 10H.

O	E
1♣	1♦
1♥	2♥
	3♥

2♥ = 10-11H

3♥ espoir de chelem

O	E
1♣	1♦
1♠	2♠
	3♠

2♠ = 10-11H

3♠ espoir de chelem

O	E
1♣	1♥
1♠	2♠
	3♠

2♠ = 10-11H

3♠ espoir de chelem

Analyse des situations à 4^e couleur côté répondant

O	E
1♦	1♠
2♣	

Si le répondant a 10-11H, il devrait pouvoir dire 3♣, 3♦ (fits limites), 2♠ (5 cartes problème à cœur) ou 2sa (même avec 5♠+4♥ car un fit majeur est peu probable et sur 2sa si l'ouvreur maxi doit reparler il dira bien sûr en priorité 3♥ dans 4 cartes ou 3♠ dans 3 cartes).

Donc (sauf la 4^e couleur à 1♠ dans 1♣-1♦ -1♥-1♠ qui peut provenir d'une main faible en quête d'un arrêt à pique)

L'utilisation de la 4^e couleur montre au moins 12H et soit 5 cartes dans la couleur de réponse, soit un fit positif d'une couleur de l'ouvreur, soit un problème en 4^e couleur (ici à cœur) pour dire 3sa.

Attitude de l'ouvreur sur une 4^e couleur

O	E
1♦	1♠
2♣	2♥
?	

2♥ est auto-forcing. Sur 2♥ l'ouvreur dit ...

En priorité 2♠ ou 3♠ avec 3 cartes à pique (la main est parfaitement décrite). Ensuite ...

2sa avec des arrêts à cœur (**même s'il a 4♥ et un jeu maxi** car le répondant dira 3♥ avec 5♠+4♥ 12H+)

3♣ avec un 55 de force indéterminée.

3♦ avec une main minimum sans autre enchère (peut-être 6-4)

3♥ avec un problème à cœur une main maxi, pas 3 cartes à pique

3sa naturel dénie 4 cartes à cœur

Rappelons que le répondant ne peut avoir 5♠+5♥ (1♦-3♥ avec 10-11H ou 1♦-3♠ 12-14H ou 1♦-1♠ suivi de 3♥ 15H+).

Une situation délicate

O	E
1♣	1♦
1♠	2♥
?	

Attention ! Dans une séquence à 4^e couleur commençant par 1♣ - 1♦, quand le répondant soutient les trèfles après une 4^e couleur, il peut très bien avoir un problème (et même un singleton) à carreau, mais cela est très rare.

Par exemple ♠A32 ♥RV3 ♦3 ♣AD9854. Sur 1♣ il est interdit de nommer une majeure 3^e. 1♦ est obligatoire. Mais quand cela se produira l'ouvreur aura rarement 5 trèfles (en face de 5 ou 6) et jouant le walsh il dira beaucoup plus souvent 1sa que 1♥ ou 1♠ (qui montrent des 5-4) sans parler de 2♣ qui montre 6 cartes.

Sur 2♥ avec un résidu de 3 carreaux l'ouvreur peut dire 3♦ (12-14H) ou 3♥ (problème à ♥ 15-17H) et on conviendra

que ces enchères exigent la présence d'au moins un gros honneur ou de DV dans la couleur 3^e (comme 2sa avec des tenues à ♥)

Sur 2♠ (enchère d'attente) ou 2sa (gardes à cœur) l'enchère de 3♣ attirera l'attention de l'ouvreur sur un possible problème à ♦.

Sur 2♥ → 3♣ devrait montrer un 6-4.

Retenons que : **Sur une 4^e couleur (12H+)**

L'ouvreur peut fitter la majeure de réponse dans 3 cartes avec ou sans saut.

L'ouvreur ne fitte jamais la 4^e couleur. Avec 4 cartes en 4^e couleur il dit 2sa forcing.

Si l'ouvreur nomme la 4^e couleur, il y situe au contraire un problème dans un jeu maxi.